DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя	
Лет	
Пол	
Класс	Убийца

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение (мод.(÷4))
Жизненная сила	10		2
Ученость	14		3+1
Стойкость	10		2
Сила	10		2
Ловкость	15		3
Интеллект	11		2
Вера	9		2
Удача	10		2

Уровень	9	мод.(÷4) 2

Души

Заметки

Волшебство	11 (интеллект)	Чудеса	(вера)	Пиромантия	(инт+вера)÷2	Мод. инициативы	3 (мод. ловкости)	Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

		Стоимость атаки	Базовая мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Экипирован	Эсток +	5п	20 / 31	Лов. 3		23 / 34	46 / 68	69 / 102		2			3
Категория	Колющий меч / ср.	Прочее											
Экипирован	Посох чародея +	-	- / -	-			2hit	3hit	4hit	3	Физ.	Маг.	2
Категория	Каталист / мал.	Прочее Каталист волшебства: когда экипирован позволяет использовать навыки волшебства											
Экипирован	Баклер +	-	- / -	-			2hit	3hit	4hit	2	Физ.	Маг.	2
Категория	Маленький щит	Прочее											

HP

7+1
5 + мод. жиз. силы

FP

9
5 + мод. учености

Удача

10

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

3
Объем восстановления

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова	Капюшон убийцы	1	1		1
Грудь	Доспех убийцы	3	2		4
Ноги	Штаны убийцы	2	2		3
	Итого	6	5	мод. учености +1	8

Тип экипировки (Цена уворота)

Легкий 6	Средний 8	Тяжелый 10
≤ стойкость 10	≤ стойкость*2 20	≤ стойкость*3 30

Текущая нагрузка (итого) 15

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо Жизни	+1 HP

Предметы (Экипировано до 3х)

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 8	Итого	~ 7	Нет
~ 18	Итого +10	~ 17	■
~ 28	Итого +20	~ 27	■■
~ 38	Итого +30	~ 37	■■■
~ 48	Итого +40	~ 47	■■ ■■
~ 58	Итого +50	~ 57	■■■ ■■
~ 68	Итого +60	~ 67	■■■ ■■■
69 ~	Итого ≥ 61	68 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.